

*Jeux océaniques*

# *Mu torere*

Le *Mu torere* est un jeu traditionnel Maori, les premiers habitants de Nouvelle-Zélande, il était pratiqué par la tribu des Ngati Porou habitants dans le Nord-Ouest de l'île Nord. Ce jeu est composé d'une case centrale appelée « *Putahi* » et de huit cases périphériques appelées « *Kewai* ». Chaque joueur dispose de 4 pions à sa couleur qui sont disposés sur les « *Kewai* ». Le but de ce jeu est de bloquer l'adversaire pour lui empêcher tout mouvement.

Traditionnellement ce jeu était joué à même le sable en utilisant des pierres comme pions.

Bien que ce jeu paraisse facile, il est loin de l'être; de nombreux colons Britanniques ont raconté dans leurs journaux comment ils se sont fait battre à plates coutures par des Maoris. Ce n'est qu'en 1850 qu'on enregistra la première victoire d'un colon contre un Maori, soit près de 80 ans après que James Cook ait posé le pied sur l'île.

# Mengamenga

Le *Mengamenga* est un autre jeu traditionnel Maori, son nom signifie « *Les étoiles qui remplissent le ciel* ». Le principe du jeu est d'aligner ses pierres sur un damier de quatre couleurs, une fois qu'on a aligné un certain nombre de pierres de sa couleur, on peut déplacer l'une d'elles sur une des neuf cases de la zone centrale. Une fois que ces neuf cases ont été remplies, la partie s'arrête et le joueur ayant le plus de pierres à sa couleur est déclaré vainqueur. Il s'agit donc d'un jeu d'alignement et de majorité où il faudra choisir avec précaution quelle case de la zone centrale remplir.

Il était traditionnellement joué sur un plateau en bois avec des pierres colorées de tailles identiques.

# *Konane*

Le *Konane* est un jeu originaire d'Hawaï. Il était pratiqué aussi bien par « *l'Ali'i* » (la royauté) que par le peuple en général. Il s'agit d'un jeu de prise, c'est-à-dire que l'on va pouvoir capturer les pièces adverses en sautant par dessus, de la même manière qu'on capture une pièce au Dames. Les pions représentent des « hommes » que l'on capture en vu de les juge ou de les sacrifier. La partie s'arrête quand un joueur ne peut pas capturer un pion adverse.

Il était traditionnellement joué sur un plateau en bois où les cases étaient creusées, avec des pièces en corail pour les pions blanc et des bouts de roches volcaniques pour les pions noirs. Le nombre de cases varient d'un endroit à l'autre et pouvait aller de 64 à 250 selon les endroits. Une légende raconte que Kamehemeha 1er, le premier roi à avoir unifié les îles Hawaïennes était capable de battre ses adversaires en un coup.