

La **Dyarchie de Morpheos** a conquis la plupart des autres territoires du continent de **Mephetos** pour devenir l'**Empire Morphéen**.

A l'époque, le Dyarque Hagynos l'Unificateur a fait emprisonner son homologue avant d'entamer une longue conquête de plusieurs décennies.

Depuis, l'Empereur règne sur la quasi-totalité du continent de Mephetos. Les anciens territoires ont gardé leur nom, leurs sous-divisions avec leurs multitudes de dirigeants (chaque région étant morcellée, il devient plus difficile de s'unir contre l'Empire).

Les différents territoires formant l'Empire sont :

- Les duchés du Val d'Este
- Les anciens royaumes nains d'Ezel-dûr
- Les anciennes tribus barbares du nord
- Morpheos
- ...

Rares sont les territoires indépendants désormais :

- **Les Hydres** : un archipel d'îles, des Principautés dirigées par des Princes Marchands qui accueillent les exilés de l'Empire. Les relations avec les morphéens sont uniquement commerciales.
- **La Cité-Sainte de Volarys** : une cité sainte dédiée à un culte
- **Le Royaume Elfe de Foleyn** (au sud-est, après le Val d'Este, protégé par des montagnes) : un royaume de hauts-elfes
- ...

## **Les territoires de l'Empire**

### **Les duchés du Val d'Este**

Le Val d'Este est partagé en une dizaine de duchés.

L'un de ces duchés, habité par une majorité de hobbits, est dirigé par le Petit Duc.

Le Val d'Este est une terre agréable où il fait bon vivre.

### **Les royaumes nains d'Ezel-dûr**

Ces royaumes nains des montagnes du nord ont rarement été unis. Les différents royaumes nains se faisant bien souvent la guerre pour le contrôle de tel ou tel territoire. Il y a bien longtemps, un des rois nains avait réussi à unifier tous les clans et à devenir Kaezar. Cela dura plusieurs siècles, avant que des dissensions ne fassent leur retour et que les différents royaumes nains se séparent à nouveau.

Il y a actuellement 5 rois nains : le Roi des Monts ferreux (où l'on trouve des mines de fer très productives), le Roi des Mines sans fin (un colossal réseau de sous-terrains), le Roi des Cîmes Glacées (un peuple nain vivant au sommet des montagnes dans des conditions très rudes), le Roi de la Montagne Céleste (la plus haute montagne du nord) et le Roi des Terres Plates (un peuple nain s'étant installé dans les plaines au pied des montagnes, plus proche des tribus barbares du nord)

### **Les clans barbares du nord**

Différents clans barbares, pas d'organisation générale, des réunions d'anciens tous les ans.

[...]